



O Plickers é um sistema de perguntas e respostas em que o professor utiliza o seu dispositivo móvel para recolher as respostas e os alunos utilizam cartões para responder.

O material necessário para utilizar o Plickers é um telemóvel com ligação à internet e com a aplicação Plickers, cartões de identificação para os alunos e um computador com projetor.

O professor terá de descarregar a aplicação para o seu telemóvel



Para trabalhar também no computador terá de aceder a

<https://www.plickers.com/>.

E seguir os passos seguintes para construir questões e desenvolver atividades com os alunos com o Plickers.

1. Aceder a <https://www.plickers.com/>

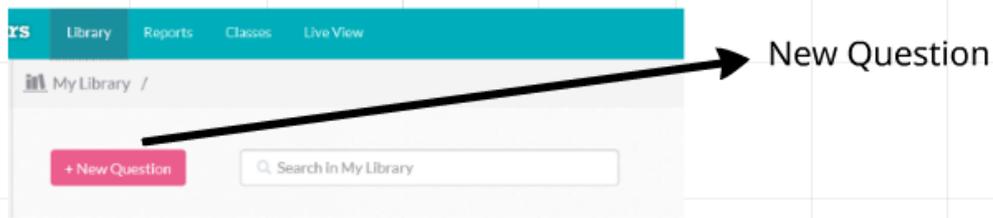
2. Registar em Sign Up



3. Clicar em Library



4. Elaborar uma questão clicando em *New Question*

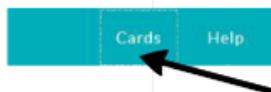


5. As questões podem ser de Escolha múltipla ou Verdadeiro e Falso



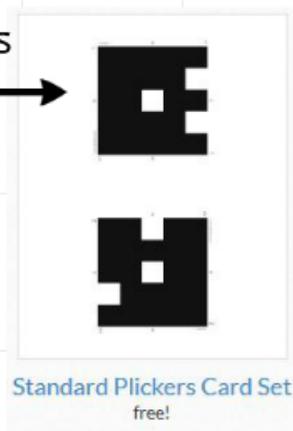
6. Atividade com os alunos

Clicar em cards e descarregar o pdf com os cartões



Dar um cartão a cada aluno

Clicar em *Live View*



Seguir as instruções

Live View Ready!

Select a question in your Plickers iOS/Android app to project to your class.

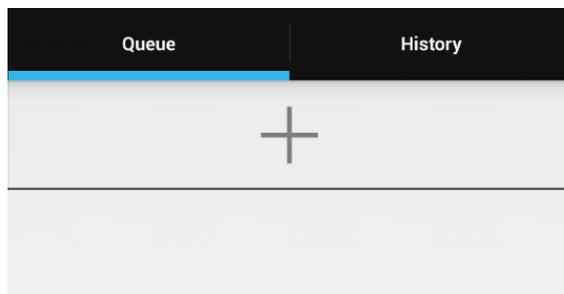
1. Open the Plickers iOS/Android app and select your class.
2. From the app, select the question you want from your Queue.
3. Live View will automatically update with your question!

Agora é seguir as instruções para o telemóvel

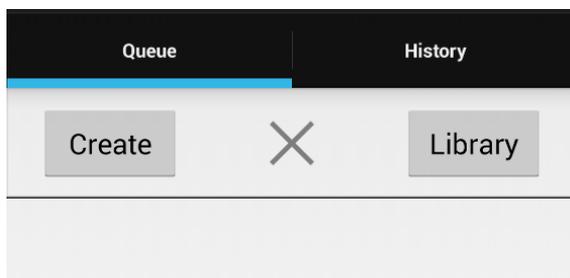
1. Abrir a aplicação Plickers



2. Clicar numa pasta e depois em +



3. Agora poderá criar a sua questão clicando em *Create* ou ir buscar uma previamente criada clicando em *Library*



4. Após a seleção da questão clique em *Add to Queue*.

5. E agora não se esqueça de carregar na câmara e apontar para os cartões dos alunos.



O trabalho Guião Plickers de Iniciativa LA/FCL está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-NãoComercial-Compartilha Igual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).